

# A CAMPONA HÚSVÉTI NYUSZIFOGÓCSKA JÁTÉKANAK HIVATALOS JÁTÉKSZABÁLYZATA

## 1. A JÁTÉKOK SZERVEZŐJE

A CAMPONA Shopping Center Kft. Instagram rajongói oldalon szervezett promóciós játék (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a (székhely: Budapest, Nagytétényi út 37-43., cégjegyzékszám: 01-09-887446, adószám: 14068342-2-43) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játékok lebonyolításával összefüggő, azok végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott Digital Kids Kft. (székhely: Budapest 1013 Pauler utca 11., cégjegyzékszám: 01-09-33500, adószám: 26611387-2-41) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvétel önkéntes és ingyenes.

A Játék részletei, valamint a jelen Játékszabályzat a Játék időtartama alatt elérhető a Campona Instagram, Facebook oldalakon, illetve a [www.campona.hu](http://www.campona.hu) weboldalon.

## 2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A Játékban olyan cselekvőképes természetes személy vehet részt, aki a 18. életévét betöltötte, nem esik az alábbiakban meghatározott, kizárt személyek körébe, nem kerül kizárásra a Játékból a jelen Játékszabályzatban foglaltak alapján, továbbá rendelkezik saját Facebook és/vagy Instagram profillal, amennyiben személye annak alapján azonosítható ("**Profil**"). (a továbbiakban: **Játékos**).

A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

- A Szervező, illetve a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és mindezen személyek közeli hozzátartozói (2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja);
- a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói (2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja).

2.2. A Játékosnak a játékban történő részvételhez az alábbiakat kell tennie:

- Készítenie kell a Campona Húsvéti rendezvény (2019. április 13-14. 10 és 18 óra között) (a továbbiakban: Rendezvény) helyszínén a Játék 2.3. pontban meghatározott időtartama alatt magáról és a Rendezvény helyszínén a Játék időtartama alatt megtalálható jelmezbe öltöztetett nyúlról egy közös, jó minőségű, nagy felbontású, jelen Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő fényképet (a továbbiakban: Fénykép), majd

- A Fényképet a Játék időtartama alatt fel kell töltenie a felhasználó saját nyilvános Instagram profiljára, #camponanyuszi megjelöléssel vagy a saját nyilvános Facebook profiljára, @Campona megjelöléssel.  
(a továbbiakban: Pályázat).

A Játékban kizárólag olyan Játékosok vehetnek részt, akik a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak maradéktalanul megfelelnek és akik a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Fényképpel vesznek részt a Játékban.

2.3. **A Játék időtartama:** 2019. április 13-14.

2.4. A Játékra irányadó és kötelezően alkalmazandó a Facebook és Instagram oldalon közzétett, ezen oldalak használatára vonatkozó **Felhasználási Feltételek** is, így különösen, de nem kizárólag a felhasználói tartalmakra vonatkozó általános tilalmak és előírások.

2.5. **Egy Játékos a Játékban kizárólag egy Pályázattal vehet részt.**

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, az adott Játékból automatikusan kizárásra kerülnek. Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárhatja a Játékból.

2.7. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját maguk által regisztrált Instagram profillal küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Instagram profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, Instagram profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, illetve Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják.

2.8. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost és Pályázatot a Játékból kizárhatja.

2.9. A Játékból - a Szervező megítélése alapján - kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játékok szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós Instagram profillal vesznek részt, azzal a céllal, hogy a nyeresi esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással, tisztességtelenül megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

2.10. A Játékok szempontjából szabálytalannak minősülnek és így a Játékból kizárásra kerülnek azok a Pályázatok, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (i) obszcén, trágár, erőszakos, gyermekek fejlődését hátrányosan befolyásoló, alpári,

másokat lejárató szavakat, feliratokat, képeket tartalmaznak, (ii) pornográf tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, közérkölcset, mások faji, nemzetiségi, felekezeti, nemi hovatartozását, egyéb jogait vagy jogos érdekét (iv) vallási, világnézeti, politikai nézeteit, gyűlöletkeltő, ellentéteket szító vagy széles körű ellenállást keltő vagy egyéb sértő szövegeket, feliratokat tartalmaznak, (v) az adott Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak, (vi) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (vii) burkolt vagy nyílt reklámot tartalmaznak, (viii) a Szervező vagy más 3. személy jó hírnevét sértik, vagy termékeire, szolgáltatásaira vonatkozó sértő kijelentést, utalást tartalmaznak, (ix) sértik valamely 3. személy szerzői, személyiségi jogát, (x) az USB energiától eltérő bármilyen egyéb terméket, szolgáltatást, márkát, logót, szlogent, stb. megjelenítő tartalmúak, (xi) egészségre ártalmas anyagok használatára, bűncselekmény vagy szabálysértés elkövetésére buzdítanak vagy egyéb módon jogsértőek, illetve tiltott tartalmúak, (xii) jogosulatlan vagy tisztességtelen piaci magatartás és versenykorlátozás tilalmáról szóló törvény által tiltott módon megszerzett adatokat, üzleti titkokat, szabadalmakat és védjegyeket, adatvédelmi jogszabályba ütköző kijelentést, megjelenítést tartalmazó, (xiii) természeti, történelmi tudományos, kulturális értékek megbecsülését sértő, (xiv) amelyen a Játékostól eltérő személyek is szerepelnek, amelyre figyelemmel a Pályázatnak a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő megjelenítése nem lehetséges. A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékost, valamint Pályázatát a Játékból kizárja.

### **3. AZ AJÁNDÉKRA JOGOSULT JÁTEKOSOK MEGHATÁROZÁSA, AZ AJÁNDÉK ÁTADÁSA**

- 3.1. Szervező a Játék időtartama alatt érvényesen benyújtott Pályázatok közül határozza meg a nyertest egy 2019. április 15-én tartandó sorsolás keretében.
- 3.2. Az ajándékra jogosult játékosok kiválasztásának módja az alábbi:
  - 3.2.1. A sorsolás a véletlenszerűség elvének figyelembevételével, egy automatikus rendszeren keresztül történik, nem nyilvános helyen.
- 3.3. A Játékosok kötelesek együttműködni annak érdekében, hogy az Ajándék átvételére a fentiekben leírtak alapján sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a Játékosok nem tesznek eleget, és így az Ajándék átadása megghiúsul, úgy e körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező az Ajándék átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

- 3.4. Bármilyen a jelen Játékkal kapcsolatban felmerülő vitás kérdésben a Szervező egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

#### **4. AJÁNDÉK**

- 4.1. A Játékban az alábbi Ajándék kerül átadásra a kisorsolt, nyertes pályázó részére:  
Egy darab hétvégi családi utazás belföldön 100.000 Ft értékben.
- 4.2. Az Ajándék másra át nem ruházható, és készpénzre nem váltható.

#### **5. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK**

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékosot terhelik.

#### **6. ADATVÉDELEM**

- 6.1. A Játék során megadott adatok kezelője a Lebonyolító, mint adatkezelő. Az Adatkezelő elérhetőségei: CAMPONA Shopping Center Kft., (Székhely: 1222 Budapest, Nagytétényi út 37-43.)
- 6.2. Az adatkezelés célja, hogy az Adatkezelő a Játékos nyereményjátékban történő részvételét biztosíthassa, a nyereményjáték lebonyolításával, valamint a Nyeremények átadásával kapcsolatban a Játékosok személyes adatait kezelje.
- 6.3. Az adatkezelés jogalapja a Játékos kifejezett, önkéntes és tájékozott hozzájárulása. A Játékos a 2. pontban rögzítettek szerint, a Játékban történő részvétellel járul hozzá az adatkezeléshez. Azok, akik a Játékban részt vesznek, kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy Szervező, mint adatkezelő a személyes adataikat kizárólag az adott Játékkal összefüggésben, a Pályázatok lebonyolítása során, valamint kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, nyertesség esetén nevüket a Szervező minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag az adott Játékkal kapcsolatosan a Rajongói oldalon nyilvánosságra hozza.
- 6.4. Az adatkezelés során a Szervező az alábbi adatokat kezeli a Játékosról: teljes név, e-mail cím, a Játékos képmása az általa feltöltött fényképen, valamint Instagram ID, nyertesség esetén lakcím, telefonszám.
- 6.5. Az adatkezelés időtartama: a nyeremények átadását követően a személyes adatok törlésre kerülnek, kivéve azon adatokat, amelyeket a Szervező jogszabály alapján megőrizni köteles. Így a nyertes Játékosok adatai (név, lakcím) a nyeremények átadását követő 8 évig megőrzésre kerülnek a számviteli kötelezettségek

teljesítése érdekében a számvitelről szóló 2000. évi C. törvényben foglaltaknak megfelelően.

- 6.6. A Szervező a Játék lebonyolítása során Adatfeldolgozó segítségét veszi igénybe. Az adatfeldolgozó a kezelt személyes adatok kapcsán a Játék lebonyolításával kapcsolatos technikai műveleteket végez. A Játék során a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó, hozzáfér a Játékos személyes adataihoz. A nyertes Játékos személyes adatai átadásra kerülnek még a Játék lebonyolítása során igénybevett postai vagy futár szolgáltatóhoz is a nyeremények kézbesítése céljából.
- 6.7. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 6.8. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:

6.8.1. hozzáférési jog:

A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

6.8.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszthet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

6.8.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatóságához való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra,

hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek - akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

#### 6.8.4. hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

6.9. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasza merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan az Adatkezelőhöz fordulhat emailben az alábbi elérhetőségen: Email: vera.szabo@feat.agency

6.10. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

- közvetlenül az Adatkezelőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: H-1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c. Telefon: 06-1-391-1400 Email: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)
- bírószághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

6.11. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt illetőleg a nyereség átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

## 7. VEGYES RENDELKEZÉSEK

7.1. Szervező a - nem általa gyártott vagy forgalmazott - ajándékok tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között az Ajándék gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.

7.2. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a [www.facebook.com](http://www.facebook.com), a [www.instagram.com](http://www.instagram.com) weboldalt, rajongói oldalt, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. sql támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére.

7.3. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, Instagram profilok létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon

összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

- 7.4. A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook, illetve az Instagram által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebook-hoz, illetve az Instagramhoz. Az adatszolgáltatás nem a facebook, illetve az Instagram részére, hanem a Szervező részére történik.
- 7.5. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a szervező a játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi a rajongói oldalon.

**Budapest, 2019 április 12.**

Szervező