

A CAMPONA „TOMBOLA NYÁR” JÁTÉKÁNAK HIVATALOS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A CAMPONA Shopping Center Kft. „TOMBOLA nyár” elnevezésű promóciós játék (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a (székhely: Budapest, Nagytétényi út 37-43., cégjegyzékszám: 01-09-887446, adószám: 14068342-2-43) (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játékok lebonyolításával összefüggő, azok végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott feat. Kft. (székhely: Budapest 1013 Pauler utca 11., cégjegyzékszám: 01-09-33500, adószám: 26611387-2-41) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvétel önkéntes és ingyenes.

A Játék részletei, valamint a jelen Játékszabályzat a Játék időtartama alatt elérhető a helyszínen és a www.campona.hu weboldalon.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A Játékban olyan cselekvőképes természetes személy vehet részt, aki a 18. életévét betöltötte, nem esik az alábbiakban meghatározott, kizárt személyek körébe, nem kerül kizárásra a Játékból a jelen Játékszabályzatban foglaltak alapján, továbbá rendelkezik saját, beazonosítható email címmel. (a továbbiakban: **Játékos**).

A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

- A Szervező, illetve a Lebonyolító vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és mindezen személyek közeli hozzátartozói (2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja);
- a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők – ideértve a Játékban részt vevő üzletek alkalmazottait is – és azok közeli hozzátartozói (2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja).

2.2. A Játékosnak a játékban történő részvételhez az alábbiakat kell tennie:

- 2020. július 18. és augusztus 16. között, amennyiben a Játékos ellátogat a Campona bevásárlóközpontba, és **vásárol egy vásárlás alkalmával legalább 5.000,- forint értékben** a Campona bevásárlóközpontban található bármely üzletben, majd ezt követően 2020. július 25. és augusztus 16. között, szombat és vasárnapi napokon, 12:00 és 18:00 óra között **a vásárlásáról szóló blokk bemutatásával regisztrál** a Campona területén található regisztrációs pultnál a teljes nevének, e-mail címének és telefonszámának megadásával, akkor részt vehet a Játékban („Pályázat”).

A Játékban kizárólag olyan Játékosok vehetnek részt, akik a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak maradéktalanul megfelelnek és magukra nézve kötelezőnek fogadják el a jelen Játékszabályzatban foglaltakat.

- 2.3. **A Játék időtartama:** 2020. július 18. 10:00 órától 2020. augusztus 16. 18:00 óráig tart.
- 2.4. **Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt tetszőleges számú, legalább 5.000,- Ft értékű vásárlásról szóló blokk bemutatásával (Pályázattal) vehet részt, azonban egy blokkot kizárólag egy alkalommal használhat fel a Játék során.**
- 2.5. Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, az adott Játékból automatikusan kizárásra kerülnek. Szervező a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárhatja a Játékból.
- 2.6. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok valós adatokkal küldenek be a Játékba.
- 2.7. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése céljából a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost és Pályázatot a Játékból kizárhatja.

3. A JÁTÉK MENETE

A Játék időtartama alatt, a Játékosnak egy vásárlás alkalmával legalább 5.000,- forint értékben kell vásárolnia a Campona bevásárlóközpontban található bármely üzletben, majd ezt követően a vásárlásáról szóló blokk bemutatásával a valamint teljes nevének, e-mail címének és telefonszámának megadásával regisztrál a Campona területén található regisztrációs pultnál 2020. július 25. és augusztus 16. között, szombat és vasárnapi napokon, 12:00 és 18:00 óra között, akkor részt vehet a Játékban.

- 3.1. Egy Játékos több regisztrációval is élhet, amennyiben többször, legalább 5.000,- Ft-os vásárlásról szóló nyugtát be tud mutatni.

4. Óránkénti nyeremények

4.1. Óránkénti Nyeremények nyerő időpontjai

- 4.1.1. Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően 2020. július 17 napján 16 óra 00 perckor az Óránkénti Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 48 db nyerő időpontot sorsol ki.
- 4.1.2. A Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc, századmásodperc) elsőként küldenek be érvényes Pályázatot.
- 4.1.3. A nyerő időpontok meghatározása sorsolási bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsolási bizottság tagjai aláírásukkal hitelesítenek. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

4.2. Az Óránkénti nyeremények („Heti nyeremények”)

- óránként egy db 50.000,- Ft értékű – a Campona öt különböző üzletében beváltható – **vásárlási utalvány**, amely utalványok minden hétfélig napon 13:00 órától 18:00 óráig, naponta összesen 6 alkalommal kerülnek kiosztásra (minden óra végén). Így a Kampány során összesen 48 alkalommal kerül sor utalvány kisorsolásra. **A vásárlási utalványok a Campona öt különböző üzletében lesznek beválthatóak üzletenként 10.000,- Ft értéken, amely öt üzlet az adott nyerőidőponthoz kapcsolódóan előre meghatározásra kerül.** A Játék során a következő üzletek vásárlási utalványai kerülnek kisorsolásra:

Playersroom, SASA, Saxoo, Mayo Chix, Amnesia, TopShop MonCher, Campona Hajszalón, HeavyTools, Ziája, YvesRocher, Szolárium, Express Nails, Retro, Triumph, Kerkyra, Grill Tanya, MgFózi, Budmil, Humanic, Biotech, A&A ékszer, Alpha Zoo, BijouBrigitte, Orsay, Devergo, Intimissimi, Calzedonia, C&A, Libri, Thomas Breitling, Douglas, Optica Plus, H&M, Bórkert, DM, Konkurencia, Thomas Jeans, Takko Fashion, Deichmann. A nyertes 50.000,- Ft-os utalvány 5 x 10.000,- Ft-os utalványok formájában kerül átadásra. Az utalványok 2020. augusztus 31-ig válthatók be az alábbi feltételekkel:

- az utalványok csak az érvényességi időn belül és csak az utalványon megjelölt boltokban használhatóak fel,
- ha a nyertes a meghatározott időpontig nem tudja felhasználni az utalványt, és az utalvány érvényét veszti, sem kártérítés, sem visszatérítés nem jár számára;
- az utalvány nem visszaváltható, és készpénzre sem váltható, illetve az utalvány értékéből a vásárlás során fennmaradó, fel nem használt összeg elvész.

5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1 A Lebonyolító a Regisztráció napját követő 1 (egy) munkanapon belül értesíti a Nyerteseket a Regisztráció során megadott e-mail címen ("Értesítés"), illetve a megadott telefonszámukon.
Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül, vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető.
- 5.2 A nyertes Játékos a nyereményét az erről szóló értesítéstől számított 30 napon belül tudja átvenni személyesen, személyi igazolvány felmutatásával a Campona-ban, a Lebonyolítóval előzetesen egyeztetett helyen és időpontban.
- 5.3 Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a Nyeremény átadása a nyertes részére meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.4 Bármilyen a jelen Játékkal kapcsolatban felmerülő vitás kérdésben a Szervező egyoldalú döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

7. ADATVÉDELEM

- a. A Játék során megadott adatok kezelője a Lebonyolító, mint adatkezelő. Az Adatkezelő elérhetőségei: CAMPONA Shopping Center Kft., (Székhely: 1222 Budapest, Nagytétényi út 37-43.)
- b. Az adatkezelés célja, hogy az Adatkezelő a Játékos nyereményjátékban történő részvételét biztosíthassa, a nyereményjáték lebonyolításával, valamint a Nyeremények átadásával kapcsolatban a Játékosok személyes adatait kezelje.
- c. Az adatkezelés jogalapja a Játékos kifejezett, önkéntes és tájékozott hozzájárulása. A Játékos a 2. pontban rögzítettek szerint, a Játékban történő részvétellel járul hozzá az adatkezeléshez. Azok, akik a Játékban részt vesznek, kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy Szervező, mint adatkezelő a személyes adataikat kizárólag az adott Játékkal összefüggésben, a Pályázatok lebonyolítása során, valamint kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, nyertesség esetén nevüket a Szervező minden további feltétel és ellenérték

nélkül, kizárólag az adott Játékkal kapcsolatosan a Rajongói oldalon nyilvánosságra hozza.

- d. Az adatkezelés során a Szervező az alábbi adatokat kezeli a Játékosról: teljes név, e-mail cím, nyertesség esetén lakcím, telefonszám.
- e. Az adatkezelés időtartama: a nyeremények átadását követően a személyes adatok törlésre kerülnek, kivéve azon adatokat, amelyeket a Szervező jogszabály alapján megőrizni köteles. Így a nyertes Játékosok adatai (név, lakcím) a nyeremények átadását követő 8 évig megőrzésre kerülnek a számviteli kötelezettségek teljesítése érdekében a számvitelről szóló 2000. évi C. törvényben foglaltaknak megfelelően.
- f. A Szervező a Játék lebonyolítása során Adatfeldolgozó segítségét veszi igénybe. Az adatfeldolgozó a kezelt személyes adatok kapcsán a Játék lebonyolításával kapcsolatos technikai műveleteket végez. A Játék során a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó, hozzáfér a Játékos személyes adataihoz.
- g. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- h. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:

- i. hozzáférési jog:

- A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

- ii. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

- A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszthet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

iii. az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

iv. hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

- i. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan az Adatkezelőhöz fordulhat emailben az alábbi elérhetőségen: Email: vera.szabo@feat.agency
- j. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:
- közvetlenül az Adatkezelőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
 - az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: H-1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c. Telefon: 06-1-391-1400 Email: ugyfelszolgalat@naih.hu
 - bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.
- k. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- a. Szervező a – nem általa gyártott vagy forgalmazott – ajándékok tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között az Ajándék gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti.
- b. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- c. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a szervező a játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi a rajongói oldalon.

Budapest, 2020. július 14.

Szervező